## Ebene Kurven

Definition: Eine parametrisierte ebene Kurve ist eine stetige Abbildung

$$t \to \mathbf{x}(t) = \begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix}$$

eines Intervalls [a, b] nach  $\mathbb{R}^2$ . Dabei heißt  $t \in [a, b]$  der Kurvenparameter.

Beide Komponentenabbildungen  $t \to x(t), t \to y(t)$  werden als stetig vorausgesetzt.

**Beispiel 1:** Ein in Höhe h mit Horizontalgeschwindigkeit  $v_H$  und Vertikalgeschwindigkeit  $v_V$  geworfener Körper besitzt die Bahnkurve

$$x(t) = v_H t$$
  

$$y(t) = h + v_V t - \frac{g}{2} t^2,$$

 $0 \le t \le t_0$ , wobei  $t_0$  die positive Lösung der Gleichung  $h + v_V t_0 - \frac{g}{2} t_0^2 = 0$  ist (Aufprallzeitpunkt). Elimination von t, Darstellung der Bahnkurve als Funktionsgraph:

$$t = x/v_H$$
  
$$y = h + v_V x/v_H - \frac{g}{2} \left(x/v_H\right)^2.$$

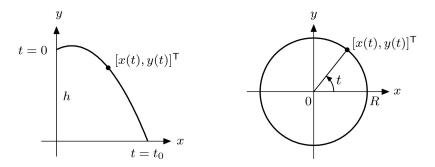
Beispiel 2: Ein Kreis mit Mittelpunkt im Ursprung und Radius R besitzt die Parameterdarstellung

$$\begin{array}{rcl} x(t) & = & R\cos t, \\ y(t) & = & R\sin t, \end{array} \qquad 0 \le t \le 2\pi.$$

In diesem Fall ist t als der Winkel mit der x-Achse interpretierbar. Die Komponenten  $x=x(t),\,y=y(t)$  erfüllen die Kreisgleichung

$$x^2 + y^2 = R^2,$$

jedoch kann man die Kreislinie nicht in ihrer Gesamtheit als Funktionsgraphen darstellen.



**Der kinematische Standpunkt:** Hier fasst man den Kurvenparameter t als Zeit auf, die Kurve als Bahnkurve. Verschiedene Parametrisierungen desselben geometrischen Objektes sind dann verschiedene Kurven.

**Der geometrische Standpunkt:** Hier will man den geometrischen Ort, die Durchlaufrichtung und die Anzahl der Durchläufe als Grundeigenschaften einer Kurve festhalten, nicht jedoch die Parametrisierung. Eine strikt monoton wachsende, stetige Abbildung eines Intervalls  $[\alpha, \beta]$  nach [a, b],

$$\varphi: [\alpha, \beta] \to [a, b]$$

heißt Parameterwechsel. Die Kurve

$$\tau \to \boldsymbol{\xi}(\tau), \quad \alpha \le \tau \le \beta$$

heißt Umparametrisierung der Kurve

$$t \to \mathbf{x}(t), \quad a \le t \le b,$$

wenn sie aus dieser durch einen Parameterwechsel hervorgeht, also

$$\boldsymbol{\xi}(\tau) = \mathbf{x}(\varphi(\tau))$$

ist. Im geometrischen Standpunkt werden die parametrisierten Kurven  $\tau \to \xi(\tau)$  und  $t \to \mathbf{x}(t)$  identifiziert. Eine ebene Kurve  $\Gamma$  ist eine Äquivalenzklasse parametrisierter Kurven, die durch Umparametrisierung ineinander übergeführt werden können.

## Beispiel 3: Das Parabelstück

$$\Gamma : \mathbf{x}(t) = \begin{bmatrix} t \\ t^2 \end{bmatrix}, \quad -1 \le t \le 1.$$

Umparametrisierungen sind etwa

$$\varphi : [-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}] \to [-1, 1], \qquad \qquad \varphi(\tau) = 2\tau, 
\tilde{\varphi} : [-1, 1] \to [-1, 1], \qquad \qquad \tilde{\varphi}(t) = \tau^3,$$

sodass also

$$\boldsymbol{\xi}( au) = \begin{bmatrix} 2 au \\ 4 au^2 \end{bmatrix}, \quad -\frac{1}{2} \le au \le \frac{1}{2}$$

und

$$\tilde{\boldsymbol{\xi}}(\tau) = \begin{bmatrix} \tau^3 \\ \tau^6 \end{bmatrix}, \quad -1 \le \tau \le 1$$

geometrisch dieselbe Kurve darstellt.

$$\begin{split} \psi : [-1,1] \to [-1,1], & \psi(\tau) = -\tau, \\ \tilde{\psi} : [0,1] \to [-1,1], & \tilde{\psi}(\tau) = -1 + 8\tau(1-\tau) \end{split}$$

sind keine Umparametrisierungen und ergeben andere Kurven, nämlich

$$\mathbf{y}(\tau) = \begin{bmatrix} -\tau \\ \tau^2 \end{bmatrix}, \quad -1 \le \tau \le 1;$$

$$\mathbf{z}(\tau) = \begin{bmatrix} -1 + 8\tau(1 - \tau) \\ (-1 + 8\tau(1 - \tau))^2 \end{bmatrix}, \quad 0 \le \tau \le 1.$$

Im ersten Fall wird  $\Gamma$  umgekehrt durchlaufen, im zweiten Fall zweimal.

**Algebraische Kurven:** Diese erhält man als Nullstellengebilde von Polynomen in zwei Variablen. Wir hatten bereits Parabel und Kreis

$$y - x^2 = 0,$$
  $x^2 + y^2 - R^2 = 0.$ 

Man kann auf diese Weise auch Spitzen und Schleifen erzeugen.

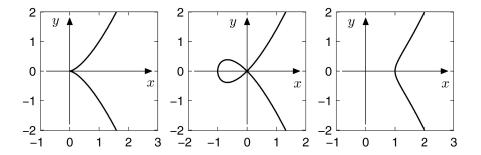
## Beispiel 4: Die Neilsche Parabel

$$y^2 - x^3 = 0$$

besitzt eine Spitzpunkt ("cusp") in x = y = 0. Allgemein erhält man mittels

$$y^2 - (x+p)x^2 = 0, \qquad p \in \mathbb{R}$$

algebraische Kurven, die für p > 0 eine Schleife besitzen.



Parameterdarstellungen:  $x(t) = t^2 - p$ ,  $y(t) = t(t^2 - p)$ .

**Differenzierbare Kurven:** Wenn in einer Parametrisierung die Komponentenabbildungen  $t \to x(t)$ ,  $t \to y(t)$  differenzierbar sind, so sprechen wir von einer differenzierbaren Kurve. Ebenso: zweioder mehrmals differenzierbare Kurven.

## Beispiel 5: Gerade und Halbstrahl. Die Parameterdarstellung

$$t \to \mathbf{x}(t) = \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} r_1 \\ r_2 \end{bmatrix}, \quad -\infty < t < \infty$$

beschreibt eine Gerade durch den Punkt  $\mathbf{x}_0 = [x_0, y_0]^\mathsf{T}$  mit Richtungsvektor  $\mathbf{r} = [r_1, r_2]^\mathsf{T}$ . Schränkt man den Parameter t auf den Bereich  $0 \le t < \infty$  ein, so erhält man einen Halbstrahl. Die Darstellung

$$\mathbf{x}_H(t) = \begin{bmatrix} x_0 \\ y_0 \end{bmatrix} + t^2 \begin{bmatrix} r_1 \\ r_2 \end{bmatrix}, \quad -\infty < t < \infty$$

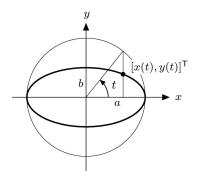
bewirkt zweimaliges Durchlaufen des Halbstrahls.

Beispiel 6: Parameterdarstellung der Ellipse. Die Gleichung ist

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

Eine Parameterdarstellung (einmaliges Durchlaufen im Gegenuhrzeigersinn) erhält man vermöge

$$\begin{array}{rcl} x(t) & = & a\cos t, \\ y(t) & = & b\sin t, \end{array} \quad 0 \le t \le 2\pi.$$



Beispiel 7: Parameterdarstellung der Hyperbel. Wir führen zunächst die Hyperbelfunktionen Sinus hyperbolicus und Cosinus hyperbolicus ein:

$$\sinh t = \frac{1}{2} (e^t - e^{-t}), \quad \cosh t = \frac{1}{2} (e^t + e^{-t}).$$

Eine wichtige Eigenschaft ist die Identität

$$\cosh^2 t - \sinh^2 t = 1.$$

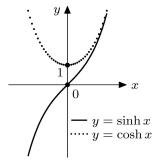
Daraus ersieht man, dass durch

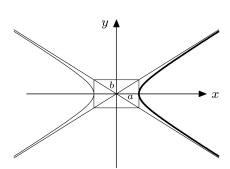
$$x(t) = a \cosh t$$
  
 $y(t) = b \sinh t$   $-\infty < t < \infty$ 

eine Parameterdarstellung des rechten Astes der Hyperbel

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

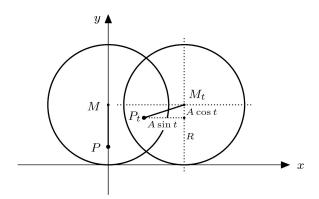
gegeben ist.

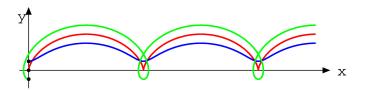




**Beispiel 8:** Die Zykloiden. Ein Kreis von Radius R rolle (ohne zu gleiten) entlang der x-Achse. Ist die Ausgangslage des Mittelpunktes M anfangs M=(0,R), so nach Zurücklegen des Rollwinkels t dann  $M_t=(Rt,Rt)$ . Ein Punkt P mit Anfangslage P=(0,R-A),  $A\in\mathbb{R}$ , bewegt sich dabei nach  $P_t=M_t-(A\sin t,A\cos t)$ . Diese Bahnkurve ist eine Zykloide:

$$\begin{array}{rcl} x(t) & = & Rt - A\sin t \\ y(t) & = & R - A\cos t, \end{array} - \infty < t < \infty.$$





Kurventangente und Kurvennormale: Die Änderungsrate des Ortsvektors in Bezug auf den Kurvenparameter ist

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \lim_{h \to 0} \ \frac{1}{h} \Big( \mathbf{x}(t+h) - \mathbf{x}(t) \Big) = \begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{y}(t) \end{bmatrix}.$$

In der kinematischen Interpretation  $(t \dots Zeit)$  ist  $\dot{\mathbf{x}}(t)$  der Geschwindigkeitsvektor des Kurvenpunktes. Ist er von Null verschieden, so weist er in die positive Tangentenrichtung (als Grenzwert von Sekantenvektoren). Der Einheitsvektor derselben Richtung heißt Tangentenvektor:

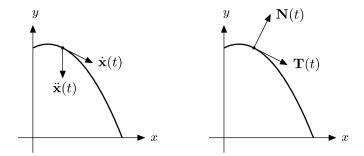
$$\mathbf{T}(t) = \frac{\dot{\mathbf{x}}(t)}{\|\dot{\mathbf{x}}(t)\|} = \frac{1}{\sqrt{\dot{x}(t)^2 + \dot{y}(t)^2}} \begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{y}(t) \end{bmatrix}$$

Drehung um 90° im Gegenuhrzeigersinn ergibt den Normalvektor:

$$\mathbf{N}(t) = \frac{1}{\sqrt{\dot{x}(t)^2 + \dot{y}(t)^2}} \begin{bmatrix} -\dot{y}(t) \\ \dot{x}(t) \end{bmatrix}.$$

Der Beschleunigungsvektor einer zweimal differenzierbaren Kurve:

$$\ddot{\mathbf{x}}(t) = \begin{bmatrix} \ddot{x}(t) \\ \ddot{y}(t) \end{bmatrix}.$$



Beispiel 9: Für die Wurfparabel aus Beispiel 1 gilt

$$\begin{split} \dot{x}(t) &= v_H & \ddot{x}(t) = 0 \\ \dot{y}(t) &= v_V - gt & \ddot{y}(t) = -g \end{split}$$
 
$$\mathbf{T}(t) &= \frac{1}{\sqrt{v_H^2 + (v_V - gt)^2}} \begin{bmatrix} v_H \\ v_V - gt \end{bmatrix}$$
 
$$\mathbf{N}(t) &= \frac{1}{\sqrt{v_H^2 + (v_V - gt)^2}} \begin{bmatrix} gt - v_V \\ v_H \end{bmatrix}$$

Das begleitende Zweibein: Der Tangentenvektor  $\mathbf{T}(t)$  und der Normalvektor  $\mathbf{N}(t)$  stellen eine im Kurvenpunkt  $\mathbf{x}(t)$  angeheftete orthogonale Basis dar, das begleitende Zweibein. Wie das Applet zeigt, ist das begleitende Zweibein sehr hilfreich beim Visualisieren des Kurvenverlaufs und des kinematischen Verhaltens. Darstellung der Kurven aus Beispiel 3 und Beispiel 5 im Applet gibt einen guten Eindruck von der Erklärungskraft des Zweibeins.

Beispiel 10: Eine Analyse der Kurven

$$\mathbf{x}(t) = \begin{bmatrix} 1 - 2t^2 \\ (1 - 2t^2)^2 \end{bmatrix}, \quad -1 \le t \le 1;$$

$$\mathbf{y}(t) = \begin{bmatrix} \cos t \\ \cos^2 t \end{bmatrix}, \quad 0 \le t \le 2\pi;$$

$$\mathbf{z}(t) = \begin{bmatrix} t \cos t \\ t^2 \cos^2 t \end{bmatrix}, \quad 6 - 2 \le t \le 2.$$

ist mit Hilfe des Applets und des Zweibeins leicht durchfürbar. Insbesondere kann überprüft werden, ob die Kurven geometrisch äquivalent sind.

Kurven in Polarkoordinaten: Durch Ansetzen der Parameterdarstellung in der Form

$$\begin{array}{rcl} x(t) & = & r(t)\cos t, \\ y(t) & = & r(t)\sin t, \end{array}$$

t als Winkel, r(t) als Radius in Polarkoordinaten, erhält man eine Vielzahl von Kurven. Es ist dabei die Konvention in Kraft, negative Radien in Gegenrichtung des Strahls mit Winkel t aufzutragen.

Beispiel 11: Spiralen. Die Archimedische Spirale ist definiert durch

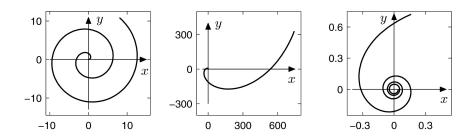
$$r(t) = t, \qquad 0 \le t < \infty,$$

die logarithmische Spirale durch

$$r(t) = e^t, \quad -\infty < t < \infty$$

die hyperbolische Spirale durch

$$r(t) = \frac{1}{t}, \qquad 0 < t < \infty.$$

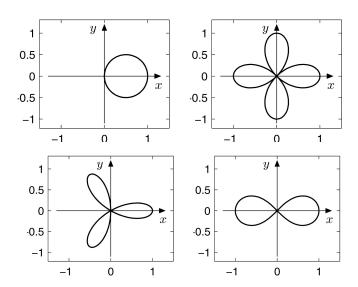


**Beispiel 12:** Schleifen. Diese erhält man mittels  $r(t) = \cos nt$ ,  $n \in \mathbb{N}$ :

$$x(t) = \cos nt \cos t$$

$$y(t) = \cos nt \sin t.$$

Für n=1 erhält man einen Kreis vom Radius  $\frac{1}{2}$  um  $(\frac{1}{2},0)$ , für ungerades n erhält man n Blätter, für gerades n erhält man 2n Blätter.



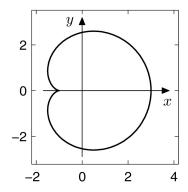
Die Lemniskate (Achterkurve) erhält man durch  $r^2(t)=\cos 2t, -\frac{\pi}{4}< t<\frac{\pi}{4}$ . Die Abbildung zeigt Schleifen mit  $r=\cos t, r=\cos 2t, r=\cos 3t$  und eine Lemniskate.

Beispiel 13: Die Herzlinie (Kardioide). Sie ist eine spezielle Epizykloide, bei der ein Kreis auf einem anderen Kreis vom selben Radius A abrollt. Ihre Parameterdarstellung ist

$$x(t) = 2A\cos t + A\cos 2t$$

$$y(t) = 2A\sin t + A\sin 2t$$

$$0 \le t \le 2\pi$$
.



Weitere Ausführungen zu Kurven in der Ebene finden Sie im Abschnitt 14 des Lehrbuchs

M. Oberguggenberger, A. Ostermann: Analysis für Informatiker. Springer-Verlag, Berlin 2005.